

blaue Karten hat und ein anderer Spieler 8 Karten. Alle anderen Spieler haben weniger als 8 blaue Karten. Der Spieler mit den 8 blauen Karten ist Zweiter und bekommt 4 Punkte.

- Die rote Figur ist nicht vergeben worden. Drei Spieler haben die gleiche Anzahl an roten Karten und teilen sich insgesamt 8 Punkte (4 für den ersten, 4 für den zweiten Rang). Jeder erhält 3 Punkte.

Impressum

Autorin: Heike Risthaus

Realisation: Stefan Risthaus
Spielregellayout: Stefan Malz
Grafik: Jenny Seib

Copyright © 2015 OSTIA-Spiele GbR
Heike Risthaus und Malte Meinecke
Hauptstraße 29, 38268 Lengede
www.ostia-spiele.de



Blindes Huhn

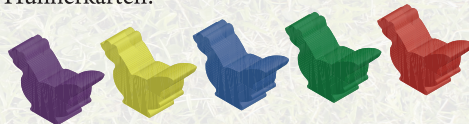
Heike Risthaus

Erweiterung „Farb-Mehrheiten“

zum trickreichen Versteigerungsspiel mit viel Bluff für 3-5 Spieler ab 10 Jahren, Spieldauer 30 bis 40 Minuten

Spielmaterial

5 Holzhühner, je eins in den 5 Farben der Hühnerkarten:



Spielvorbereitung

Bei der Spielvorbereitung werden die 5 Spielfiguren „Huhn“ in der Tischmitte bereitgelegt.

Spielablauf

Der **Höchstbietende** einer Versteigerung prüft nach dem Einsortieren der ersteigerten Karten, ob er in einer der Farben von den gerade ersteigerten Hühnerkarten **mehr Karten** als jeder andere Spieler hat. Falls ja, nimmt er sich die farblich passende Spielfigur (zunächst aus der Tischmitte, später vom vorherigen Besitzer) und stellt sie in seine Auslage.

Der Höchstbietende prüft dies für jede ersteigerte Farbe und kann **auch mehrere** Spielsteine durch dieselbe Versteigerung erhalten.

Klarstellung: Nur durch das *Ersteigern* von Hühnerkarten der entsprechenden Farbe kann man eine Spielfigur bekommen, nicht dadurch, dass man Hühnerkarten als Bezahlung erhält.

Verliert der Besitzer des Spielsteins die Mehrheit, bspw. weil er Hühnerkarten dieser Farbe zum Bezahlen verwendet, wechselt die Spielfigur *nicht* automatisch.

Wertung

Bei Spielende sind die jeweiligen Besitzer der Spielfiguren **automatisch** Gewinner der Farbmehrheiten-Wertungen, selbst wenn sie dann nicht mehr die Mehrheit haben sollten.

Die Punkte für den **zweiten Rang** werden wie üblich vergeben, wobei der Besitzer der Spielfigur für die jeweilige Farbe unberücksichtigt bleibt.

Wurde eine Spielfigur von keinem Spieler erworben, erhalten die beiden Spieler mit den meisten und zweitmeisten Karten der entsprechenden Farbe jeweils 4 Punkte.

Gleichstände werden wie im Grundspiel durch Addition der jeweiligen Punkte und Aufteilen unter den Betroffenen aufgelöst. Es wird kaufmännisch gerundet.

Wertungsbeispiele

- Der Spieler mit der blauen Figur erhält 8 Punkte, obwohl er bei Spielende nur noch 5